

PROGRAMUL DE STUDII

GRAFICĂ BIDIMENSIONALĂ ȘI MACHETARE

- Redactorul grafic Adobe Photoshop: prelucrarea profesională a fotografiilor și imaginilor raster, retușarea și crearea colajelor
- Redactorul grafic Adobe Illustrator: crearea imaginilor vectoriale și compozițiilor combinate raster-vectoriale
- Desenul: abilități teoretice și practice de capturare a imaginilor, principiile de bază a anatomiei și reprezentării corpului uman
- Istoria artelor: cele mai importante etape în dezvoltarea stilurilor de artă și design modern, trecutul lor istoric
- Fotografia digitală: utilizarea aparatului foto digital, tehnici de fotografiere în studiouri, prelucrarea fotografiilor
- Teoria designului: compoziția, coloristica, psihologia percepției și aplicarea în realizarea machetelor de design
- Identitate corporativă și branding: principiile de creare a logotipurilor și a stilului de firmă pentru companii
- Design publicitar: principii de creare a materialelor publicitare și prezentarea efektivă a informației publicitare
- Tipografia: tradiții de formare a textului pentru tipar, ergonomia și stilistica formării materialelor pentru tipar
- Sistemul de editare Adobe InDesign: cel mai inovativ sistem de editare al companiei Adobe pentru pregătirea publicațiilor electronice și pentru tipar
- Prepress: caracteristici tehnologice a imprimării operaționale și tipografice, pregătirea machetelor pentru tipar și prevenirea posibilelor probleme

DISCIPLINE WEB

- Crearea paginilor web statice, utilizând HTML 5 și CSS 3: două limbaje de bază pentru crearea paginilor web, care reprezintă standardul industriei web
- Usability și ergonomia paginilor web: aspecte teoretice în crearea site-urilor web atractive, axate pe confortul utilizatorului
- Sisteme de gestiune a conținutului site-urilor web: resurse pentru automatizarea procesului de creare a site-urilor web dinamice cu utilizarea CMS Wordpress și Joomla
- Optimizarea pentru motoare de căutare și marketing-ul digital: aspecte teoretice și practice ale optimizării pentru motoare de căutare, promovarea și monetizarea site-urilor web
- Animația interactivă în Adobe Flash: crearea spoturilor video și interfețelor animate cu utilizarea tehnologiei Adobe Flash

GRAFICA TRIDIMENSIONALĂ

- Autodesk 3ds Max. 3D-modelare: competențele de bază pentru utilizarea graficii tridimensionale și lucru în programul Autodesk 3ds Max
- Autodesk 3ds Max. Materiale și texturare: crearea materialelor și texturilor realiste pentru obiecte tridimensionale
- Autodesk 3ds Max. Modelarea obiectelor complicate: tehnologii avansate pentru crearea obiectelor tridimensionale cu folosirea modelării poligonale și spline
- Autodesk 3ds Max. Iluminarea și vizualizarea foto-realistică: metode profesionale de iluminare și vizualizare a scenelor și obiectelor tridimensionale cu utilizarea Mental Ray și V-Ray
- Design interior: proiectarea și vizualizarea realistă a interiorului încăperilor locative și birourilor
- Autodesk AutoCAD: proiectarea și lucrul cu desenele tehnice

ANIMAȚIA TRIDIMENSIONALĂ ȘI VIDEO

- Autodesk Maya. Modelarea și vizualizarea: tehnici de bază pentru modelare și vizualizare în Autodesk Maya

Astăzi piața muncii oferă un spectru larg de oportunități pentru specialiștii din domeniul graficii computaționale, design-ului și tehnologiilor web. Agențiile de publicitate, departamentele de marketing, editurile, tipografiile, studiourile de design, studiourile web necesită în astfel de specialiști. Atât într-o companie mare, cât și în activitatea individuală puteți lucra în calitate de designer grafic, ilustrator, web-designer, web-coder, optimizator de site-uri web, animator Flash. Aveți posibilitatea să deveniți designer 3D, designer de interior, 3D-animator, să vă ocupați de editare video la televiziune sau în industria filmului.

- Autodesk Maya. Animația și crearea efectelor: tehnici de lucru cu animația, particulele și crearea efectelor tridimensionale
- Autodesk Maya. Animația personajelor: tehnologii profesionale de creare și animare a personajelor, principiile animației cu schelet, tehnologiile de multiplicare tridimensională
- Editare video non-liniară în Adobe Premiere: tehnici profesionale de editare video și prelucrare a spoturilor video
- Crearea efectelor în Adobe AfterEffects: post-prelucrarea animației tridimensionale, crearea efectelor vizuale în video
- Prelucrarea sunetului digital: tehnologii profesionale de prelucrare a sunetului, editarea efectelor sonore non-liniare și sonorizare video

TRAINING-URI PENTRU SPECIALIȘTII IT

- Self-management:
 - Abilități eficiente de comunicare
 - Stabilirea obiectivelor
 - Time-management
 - Team building
 - Self-management
- Communication skills:
 - Depășirea barierelor de comunicare
 - Self-confidence
 - Strategia de negociere
 - Dezvoltarea creativității
- Soft skills:
 - Self-presentation
 - Comunicare nonverbală
 - Dezvoltarea abilităților de lider și a carismei
 - Auto-reglementare și depășirea stresului
 - Psihologia banilor
- Angajarea eficientă în câmpul muncii:
 - Crearea imaginii profesionale
 - Metode moderne de angajare
 - Modelarea interviurilor de angajare
 - Bazele organizării propriei afaceri
 - Networking
- Professional self-confidence:
 - Strategia de creștere personală
 - Prognoza perspectivelor de viață și proiectarea carierei
- Curs opțional de limba engleză pentru specialiști IT. Dezvoltarea abilităților de conversație și audiere, depășirea barierei lingvistice, studierea expresiilor, discutarea problemelor sociale.



DUPĂ FINALIZAREA STUDIILOR LA SPECIALIZAREA «GRAFICĂ COMPUTAȚIONALĂ ȘI DESIGN» VEȚI PUTEA:



Filiilele STEP IT Academy sunt centre autorizate Autodesk – lider în industria graficii computaționale tridimensionale. Cursul este predat de instructori autorizați Autodesk.

În procesul de formare, studenții pot primi certificate internaționale prestigioase oferite de compania Autodesk, care confirmă nivelul de calificare și studierea cu succes a pachetelor de programe Autodesk 3ds Max, Maya și AutoCAD.



Să realizați un ciclu complet de creare a unui stil de firmă, de la elaborarea conceptului până la pregătirea guideline-urilor și brand book-urilor, incluzând elaborarea stilului de firmă, elementelor de design corporative și personajelor de firmă.

Să creați machete pentru indicatoare, postere, panouri publicitare și alte tipuri de reclamă externă și internă, folosind mediul graficii bidimensionale și tridimensionale, inclusiv vizualizarea viitorului element publicitar în mediul real.

Să realizați sesiuni foto profesionale cu utilizarea tehnologiilor digitale, incluzând post-procesarea și retușarea imaginilor; să creați portrete de calitate, peisaje și fotografii panoramice, fotografii macro; să realizați sesiuni foto de noapte și să creați colaje fotografice.

Să elaborați machete pentru publicații poligrafice: ziare, reviste, cărți, producție publicitară poligrafică, incluzând prepress-ul.

Să proiectați și să creați site-uri web statice și dinamice în Internet, de la cele mai simple site-uri "cărți de vizită", până la portale web și magazine online.

Să puneți în aplicare tehnologiile de promovare și monetizare a site-urilor web.

Să elaborați elemente interactive pe paginile web, meniuri dinamice și elemente de gestiune, la fel, să încorporați spoturi video în paginile web cu utilizarea tehnologiei Adobe Flash.

Să elaborați și să prelucați fișiere video, să combinați și să sincronizați materialul video cu linia sonoră, să gestionați procesul tehnic de sonorizare a fișierului video.

Să creați imagini realiste tridimensionale cu utilizarea celor mai noi tehnologii profesionale de modelare și vizualizare.

Să proiectați spații de interior pentru încăperi și exterioare pentru clădiri, să realizați vizualizarea realistă și corespunderea acestora cu mediul real.

Să creați filme animate pe calculator, cu utilizarea animației bidimensionale sau tridimensionale și efectelor speciale profesionale.